

STEM –
навчання з
LEGO®
Education

ДЛЯ :

-  дошкільного віку
-  початкової школи
-  середньої школи
-  середньої і старшої школи
-  LAB HUB

ies.org.ua



Моб.: [+38 099 021 13 55](tel:+380990211355)

e-mail: edu.sales@ies.org.ua

Пакет за програмою «Творче конструювання»

2-4

роки

72

заняття

30

хвилин

6

учнів
на набір

Вартість пакету на 6 учнів:
59 195 грн.

Вміст пакету:

- LEGO® DUPLO® Мій всесвіт (45028) – 1 шт.;
- LEGO® DUPLO® Світ тварин (45029) – 1 шт.;
- LEGO® DUPLO® Емоції (45018) – 1 шт.;
- Навчально-методичний посібник «Творче конструювання» (2-4 роки) – 1 шт.;
- Навчання викладачів – до 5 осіб.

Вартість пакету на 6 учнів:
94 433 грн.

Вміст пакету:

- LEGO® DUPLO® Світ тварин (45029) – 1 шт.;
- LEGO® DUPLO® Експерименти з трубами (45026) – 1 шт.;
- LEGO® DUPLO® Емоції (45018) – 1 шт.;
- LEGO® DUPLO® Цеглинки для творчих занять (45019) – 1 шт.;
- LEGO® DUPLO® Мій всесвіт (45028) – 1 шт.;
- LEGO® DUPLO® Моя перша історія (45005) – 1 шт.;
- Навчально-методичний посібник «Творче конструювання» (2-4 роки) – 1 шт.;
- Навчання викладачів – до 5 осіб.

«Творче конструювання» (2-4 роки) – це освітня програма, яка відкриває перший досвід пізнання світу через гру та конструювання. У центрі навчання – природна допитливість дитини, її бажання досліджувати, пробувати та створювати. Заняття побудовані так, щоб кожна дитина не лише відтворювала моделі, а й проявляла власну ініціативу, фантазію та творчість.

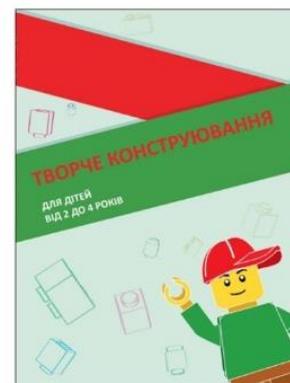
Унікальність програми полягає в м'якому поєднанні пізнавального, логіко-математичного та мовленнєвого розвитку через практичну діяльність. Діти поступово вчаться розуміти навколишній світ, розпізнавати форми, зв'язки та взаємодії, розвивати мовлення й навички спілкування.

Основна мета програми – розвиток пізнавальної активності, логічного мислення, мовлення та творчих здібностей дітей через ігрову та конструкторську діяльність.

Програма має гнучку структуру: заняття об'єднані у тематичні блоки, але кожне з них є самодостатнім, що дозволяє легко долучати дітей до навчання у будь-який момент. Методичні матеріали містять готові розробки занять і рекомендації для педагога, а також простір для творчості.

Освітні напрями:

- «Пізнання світу» – 36 занять;
- «Логіка і математика» – 18 занять;
- «Комунікація і мовлення» – 18 занять.



Пакет за програмою «Творче конструювання»

4-6

років

72

заняття

45

хвилин

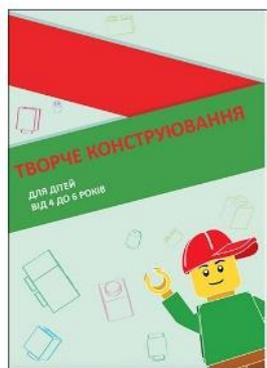
6

учнів
на набір

Вартість пакету на 6 учнів:
29 928 грн.

Вміст пакету:

- LEGO® DUPLO® Цеглинки для творчих занять (45020) – 2 шт.;
- Навчально-методичний посібник «Творче конструювання» (4-6 років) – 1 шт.;
- Навчання викладачів – до 5 осіб.



«Творче конструювання» (4-6 років) – це освітня програма, яка допомагає системно розвивати мислення, уяву та комунікаційні навички через конструювання та дослідницьку діяльність. Вона орієнтована на усвідомлене пізнання світу та підготовку дитини до подальшого навчання.

Унікальність програми полягає в інтеграції різних освітніх напрямів у єдиний навчальний процес: діти не лише конструюють, а й аналізують, пояснюють, співпрацюють і застосовують знання в практичних ситуаціях. Такий підхід формує цілісне бачення світу та розвиває здатність мислити, робити висновки й працювати в команді.

Основна мета програми – розвиток логічного мислення, мовлення, пізнавальної активності та творчих здібностей дітей через практичну діяльність і конструювання з використанням LEGO® Education.

Програма має гнучку структуру: заняття об'єднані у тематичні блоки, але кожне з них є самодостатнім, що дозволяє гнучко організувати навчальний процес. Методичні матеріали містять готові розробки занять і рекомендації для педагога та можливість доповнення власними ідеями.

Освітні напрями:

- «Пізнання світу» – 36 занять;
- «Комунікація і мовлення» – 18 занять;
- «Логіка і математика» – 18 занять.



Для дошкільного віку

Пакет за програмою «STEAM і програмування для дошкільнят»

4-6

років

36

занять

45

хвилин

6

учнів
на набір

Вартість пакету на 6 учнів:
61 944 грн.

Вміст пакету:

- LEGO® DUPLO® STEAM Парк (45024) – 1 шт.;
- LEGO® DUPLO® Експрес юний програміст (45025) – 1 шт.;
- Навчально-методичний посібник «STEAM і програмування для дошкільнят» – 1 шт.;
- Навчання викладачів – до 5 осіб.



«STEAM і програмування для дошкільнят» (4-6 років) – це сучасна освітня програма, де діти через гру, дослідження та конструювання відкривають світ науки й роблять перші кроки у програмуванні. Унікальне поєднання STEAM і програмування допомагає формувати цілісне бачення світу, розвивати логіку, уяву та навички співпраці.

Програма поєднує теоретичні та практичні підходи до організації навчання, містить готові методичні розробки занять і водночас залишається відкритою для творчості педагога.

Основна мета програми – ознайомити дітей із точними й природничими науками, закласти перші уявлення про програмування та збагатити їхній творчий досвід через ігрову й конструкторську діяльність.

Освітні напрями:

- «Пізнання STEAM світу» – 18 занять;
- «Програмування у грі» – 18 занять.



Пакет за програмою «Академія цеглинок»

4-6

років

20

занять

30

хвилин

1

учень
на набір

Вартість пакету на 12 учнів:
13 692 грн.

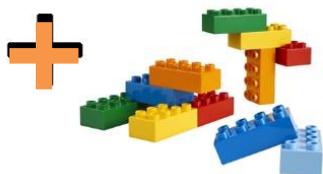
Вміст пакету:

- LEGO® DUPLO® Six Bricks (2000556) – 12 шт.;
- Six Bricks поле для занять – 12 шт.;
- Презентації до занять «Академія цеглинок» – 20 шт.;
- Навчання викладачів – до 5 осіб.

Вартість пакету на 24 учнів:
18 384 грн.



Навчальні презентації «Академія цеглинок»



«Академія цеглинок» – це ефективна методика навчання через гру, що розвиває ключові навички дітей: пам'ять, увагу, мовлення, мислення, дрібну моторику та командну взаємодію.

Унікальність програми полягає в її простоті, ефективності та гнучкості: легко адаптується під рівень та інтереси дітей, дозволяє створювати власні завдання, а також інтегрується в будь-яку частину навчального дня — як активна перерва, інтерактивна гра або частина основного заняття. Кожне завдання має варіативність, що стимулює креативність, самостійність.

Програма містить 20 готових занять у форматі презентацій, легко інтегрується в освітній процес і адаптується під рівень дітей. Може використовуватись як окреме заняття, інтерактивна вправа або активна перерва.

Основна мета програми – розвиток когнітивних і соціальних навичок дітей через ігрову діяльність, формування вміння мислити, спілкуватися, співпрацювати та знаходити рішення у різних ситуаціях.

Освітні напрями:

- розвиток мовлення та комунікації;
- формування критичного мислення;
- розвиток співпраці та командної взаємодії.



Рекомендовано для занять в
укритті

Для дошкільного віку

Пакет за програмою «Наука через дослідження і моделювання»

5+

років

40

занять

45

хвилин

4

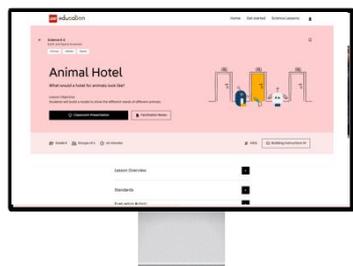
учні
на набір

Вартість пакету на 8 учнів:
62 350 грн.

Вміст пакету:

- LEGO® Education Science K2 (45620) – 2 шт.;
- LEGO® Education Science Додатковий набір K2 (45654) – 1 шт.;
- Мультизарядний пристрій LEGO® Education (45624) – 1 шт.;
- Навчання викладачів – до 5 осіб.

Вартість пакету на 16 учнів:
107 700 грн.



«Наука через дослідження і моделювання» (5+) – це сучасний курс природничих наук, який змінює підхід до навчання: від запам'ятовування – до розуміння через дію.

Унікальність програми полягає в тому, що дитина пізнає світ не через готові відповіді, а через власний досвід – дослідження, експерименти та конструювання. Кожне заняття – це маленьке відкриття, у якому дитина вчиться ставити запитання, перевіряти ідеї та знаходити закономірності.

Програма формує не лише базові знання з природничих наук, а й важливі навички майбутнього – розвиває критичне мислення, креативність і навички розв'язання проблем.

Основна мета програми – сформувані цілісне розуміння природних явищ через дослідницьку діяльність і розвинути вміння аналізувати та застосовувати знання на практиці.

Матеріали для вчителя:

- презентації до кожного заняття;
- конспекти занять у вигляді нотаток до презентацій.

Матеріали адаптовані під різні рівні підготовки учнів і легко інтегруються в освітній процес.



Для дошкільного віку

NEW! **Пакет за програмою «Комп'ютерні науки та AI»**

5+
років

30
занять

45
хвилин

4
учні
на набір

**Вартість пакету на 12 учнів:
94 011 грн.**

Вміст пакету:

- LEGO® Education Computer Science & AI Kit K-2 (45520) – 3 шт.;
- LEGO® Education CS & AI Replacement Pack Grade 3-5 класи (45545) – 1 шт.;
- Мультизарядний пристрій LEGO® Education (45624) – 1 шт.;
- Навчання викладачів – до 5 осіб

**Вартість пакету на 20 учнів:
150 953 грн.**



«Комп'ютерні науки та AI» (5+ років) – це курс спрямований на розвиток комп'ютерного мислення та формування базової грамотності у сфері штучного інтелекту. Навчання побудоване на практичній діяльності, співпраці та дослідницькому підході.

Унікальність програми полягає в поєднанні основ програмування та штучного інтелекту на доступному для дітей рівні. Вони працюють із візуальним програмуванням, вчать скласти алгоритми, керувати діями моделей і розуміти логіку їх роботи у LEGO® Education Coding Canvas. Паралельно вони знайомляться з принципами роботи штучного інтелекту: створюють прості класифікатори, досліджують, як системи розпізнають об'єкти та приймають рішення.

Основна мета програми – сформувані в дітей базові уявлення про комп'ютерні науки та штучний інтелект, розвинути комп'ютерне мислення та вміння застосовувати технології для створення власних рішень.

Матеріали для педагога:

- презентації до кожного заняття;
- конспекти занять – нотатки до презентацій.

Матеріали адаптовані з урахуванням вікових особливостей дітей 5+ і відповідають сучасним STEM-підходам.



Для дошкільного віку

Пакет за програмою «Академія цеглинок»

4-6
років

20
занять

30
хвилин

1
учень
на набір

Вартість пакету на 12 учнів:
13 692 грн.

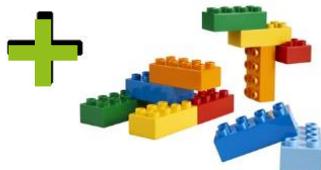
Вміст пакету:

- LEGO® DUPLO® Six Bricks (2000556) – 12 шт.;
- Six Bricks поле для занять – 12 шт.;
- Презентації до занять «Академія цеглинок» – 20 шт.;
- Навчання викладачів – до 5 осіб.

Вартість пакету на 24 учнів:
18 384 грн.



Навчальні презентації «Академія цеглинок»



«Академія цеглинок» – це ефективна методика навчання через гру, що розвиває ключові навички дітей: пам'ять, увагу, мовлення, мислення, дрібну моторику та командну взаємодію.

Унікальність програми полягає в її простоті, ефективності та гнучкості: легко адаптується під рівень та інтереси дітей, дозволяє створювати власні завдання, а також інтегрується в будь-яку частину навчального дня — як активна перерва, інтерактивна гра або частина основного заняття. Кожне завдання має варіативність, що стимулює креативність, самостійність.

Програма містить 20 готових занять у форматі презентацій, легко інтегрується в освітній процес і адаптується під рівень дітей. Може використовуватись як окреме заняття, інтерактивна вправа або активна перерва.

Основна мета програми – розвиток когнітивних і соціальних навичок дітей через ігрову діяльність, формування вміння мислити, спілкуватися, співпрацювати та знаходити рішення у різних ситуаціях.

Освітні напрями:

- розвиток мовлення та комунікації;
- формування критичного мислення;
- розвиток співпраці та командної взаємодії.



Рекомендовано для занять в
укритті

Для початкової школи

Пакет за програмою «Я досліджую світ та моделюю»

1-2

клас

35

занять

45

хвилин

2

учні
на набір

Вартість пакету на 10 учнів:
85 485 грн.

Вміст пакету:

- LEGO® Education BricQ Motion Essential (45401) – 5 шт.;
- Навчально-методичний посібник «Я досліджую світ та моделюю» (1-2 клас) – 1 шт.;
- Посібник з покроковими інструкціями до курсу «Я досліджую світ та моделюю» (1-2 клас) – 5 шт.;
- Навчання викладачів – до 5 осіб.

Вартість пакету на 16 учнів:
125 076 грн.



Гриф:

«Схвалено для використання в освітньому процесі» від 20.06.2023 № 2.0149-2023

«Я досліджую світ та моделюю» (1-2 клас) – це освітня програма для учнів, яка поєднує дослідницьку діяльність і моделювання для глибшого розуміння навколишнього світу. Навчання побудоване так, щоб діти не лише отримували знання, а й самостійно відкривали закономірності через практичний досвід.

Унікальність програми полягає в поєднанні дослідження реальних явищ із моделюванням механізмів за допомогою LEGO® Education. Це дозволяє учням краще зрозуміти, як працює світ навколо та формувати інженерне мислення вже з молодшого шкільного віку.

Основна мета програми – розвиток дослідницьких компетентностей, формування інтересу до навчання та розуміння механізмів, що оточують дитину в повсякденному житті.

Курс розрахований на один навчальний рік у 1 чи 2 класі початкової школи за рахунок варіативної складової.

Інтеграція в освітній процес:

- інтегровані уроки «Я досліджую світ» і «Дизайн і технології»;
- інтеграція окремих тем у «Математику»;
- гурткова форма роботи.

Навчально-методичний посібник містить робочі листи для учнів до кожного заняття.



Для початкової школи

Пакет за програмою «Наука через дослідження і моделювання»

1-2

клас

40

занять

45

хвилин

4

учні
на набір

Вартість пакету на 8 учнів:
62 350 грн.

Вміст пакету:

- LEGO® Education Science K2 (45620) – 2 шт.;
- LEGO® Education Science Додатковий набір K2 (45654) – 1 шт.;
- Мультизарядний пристрій LEGO® Education (45624) – 1 шт.;
- Навчання викладачів – до 5 осіб.

Вартість пакету на 16 учнів:
107 700 грн.

«Наука через дослідження і моделювання» (1-2 клас) – це сучасний курс природничих наук, який змінює підхід до навчання: від запам'ятовування – до розуміння через дію.

Унікальність програми полягає в тому, що дитина пізнає світ не через готові відповіді, а через власний досвід – дослідження, експерименти та конструювання. Кожне заняття – це маленьке відкриття, у якому дитина вчиться ставити запитання, перевіряти ідеї та знаходити закономірності.

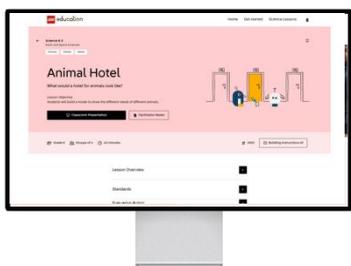
Програма формує не лише базові знання з природничих наук, а й важливі навички майбутнього – розвиває критичне мислення, креативність і навички розв'язання проблем.

Основна мета програми – сформувати цілісне розуміння природних явищ через дослідницьку діяльність і розвинути вміння аналізувати та застосовувати знання на практиці.

Матеріали для вчителя:

- презентації до кожного заняття;
- конспекти занять – нотатки до презентацій.

Матеріали адаптовані під різні рівні підготовки учнів і легко інтегруються в освітній процес.



Для початкової школи

NEW! **Пакет за програмою «Комп'ютерні науки та AI»**

1-2

клас

30

занять

45

хвилин

4

учні
на набір

Вартість пакету на 12 учнів:
94 011 грн.

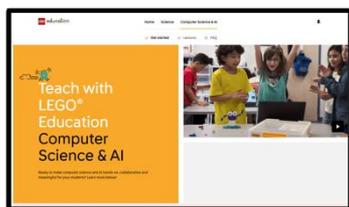
Вміст пакету:

- LEGO® Education Computer Science & AI Kit K-2 (45520) – 3 шт.;
- LEGO® Education CS & AI Replacement Pack K-2 (45545) – 1 шт.;
- Мультизарядний пристрій LEGO® Education (45624) – 1 шт.;
- Навчання викладачів – до 5 осіб

Вартість пакету на 20 учнів:
150 953 грн.



AI грамотність



«Комп'ютерні науки та AI» (1-2 клас) – це курс спрямований на розвиток комп'ютерного мислення та формування базової грамотності у сфері штучного інтелекту. Навчання побудоване на практичній діяльності, співпраці та дослідницькому підході.

Унікальність програми полягає в поєднанні основ програмування та штучного інтелекту на доступному для дітей рівні. Учні працюють із візуальним програмуванням, вчать скласти алгоритми, керувати діями моделей і розуміти логіку їх роботи у LEGO® Education Coding Canvas. Паралельно вони знайомляться з принципами роботи штучного інтелекту: створюють прості класифікатори, досліджують, як системи розпізнають об'єкти та приймають рішення.

Основна мета програми – сформувані в учнів базові уявлення про комп'ютерні науки та штучний інтелект, розвинути комп'ютерне мислення та вміння застосовувати технології для створення власних рішень.

Матеріали для вчителя:

- презентації до кожного заняття;
- конспекти занять – нотатки до презентацій.

Матеріали адаптовані під різні рівні підготовки учнів і відповідають сучасним STEM-підходам.



Для початкової школи

Пакет за програмою «Minecraft Education»

1-4

клас

12

занять

45

хвилин

1

учень

Вартість пакету на 10 учнів:
22 950 грн.

Вміст пакету:

- Доступ до відтворення навчального контенту Minecraft Education на 1 рік (10 учнів, 1 вчитель);
- Методичні матеріали в електронній формі;
- Навчання викладачів за програмою «Старт +» з Minecraft Education – до 8 осіб.



«Minecraft Education» – це освітня версія популярного ігрового середовища Minecraft для навчання та розвитку дітей. Завдяки інтерактивному світу учні досліджують різні предмети, моделюють процеси, вчаться програмуванню та розвивають креативне і критичне мислення.

Навчання побудоване так, щоб кожен учень міг взаємодіяти з навчальним матеріалом через практичні дії у віртуальному середовищі: створювати власні світи, виконувати завдання, досліджувати природні явища, історичні події та основи програмування.

Унікальність програми полягає у поєднанні ігрового формату з навчальними цілями. Учні не просто грають, а навчаються працювати в команді, планувати свої дії, вирішувати проблеми та реалізовувати власні ідеї в цифровому середовищі.

Основна мета програми – розвивати в учнів цифрову грамотність, навички програмування, просторове мислення та здатність застосовувати знання з різних предметів у практичних завданнях.

Для вчителя курс включає:

- «Легкий старт» з Minecraft Education (4 год);
- «Основи програмування» з Minecraft Education (4 год);
- «Старт+» з Minecraft Education (4 год).

Навчання передбачає опанування базових навичок роботи з Minecraft Education, знайомство з інструментами програмування (зокрема MakeCode), основи керування класом, створення навчальних світів та практичну роботу.

Пакет за програмою «Робототехніка і технології: від ідеї до дії»

3-4
клас

70
занять

45
хвилин

2
учні
на набір

**Вартість пакету на 10 учнів:
182 430 грн.**

Вміст пакету:

- LEGO® Education SPIKE™ Essential 45345 – 5 шт.;
- Навчально-методичний посібник «Робототехніка і технології: від ідеї до дії» (3-4 клас) – 1 шт.;
- Посібник з покроковими інструкціями до курсу «Робототехніка і технології: від ідеї до дії» (3-4 клас) – 5 шт.;
- Навчання викладачів – до 5 осіб.

**Вартість пакету на 16 учнів:
275 688 грн.**



Гриф:

- «Схвалено для використання в освітньому процесі» від 18.07.25 року (протокол №15) № ПО-0126-25.

«Робототехніка і технології: від ідеї до дії» (3-4 клас) – це освітня програма, яка знайомить дітей зі світом технологій через конструювання та програмування власних рішень. Навчання побудоване так, щоб кожна дитина переходила від ідеї до реального результату.

Унікальність програми полягає в поєднанні роботи за інструкціями та творчих завдань. Учні спочатку опановують основи за зразком, а наприкінці кожного блоку самостійно втілюють власні ідеї. Це допомагає поступово перейти від розуміння до створення власних рішень.

Основна мета програми – показати учням можливості застосування науково-технічних знань у реальному житті та сформувати навички створення власних технологічних рішень.

Курс розрахований на два навчальні роки у початкової школи за рахунок варіативної складової.

Інтеграція в освітній процес:

- інтегровані уроки «Я досліджую світ» і «Дизайн і технології», «Інформатика»;
- інтеграція окремих тем у «Математику»;
- гурткова форма роботи.

Навчально-методичний посібник містить робочі листи для учнів до кожного заняття.



Для початкової школи

Пакет за програмою «Наука через дослідження і моделювання»

3-5
клас

40
занять

45
хвилин

4
учні
на набір

Вартість пакету на 12 учнів:
110 514 грн.

Вміст пакету:

- LEGO® Education Science Kit 3-5 (45621) – 3 шт.;
- LEGO® Education Science Додатковий набір K2 (45654) – 1 шт.;
- Мультизарядний пристрій LEGO® Education (45624) – 1 шт.;
- Навчання викладачів – до 5 осіб.

Вартість пакету на 20 учнів:
176 458 грн.

«Наука через дослідження і моделювання» (3-4 клас) – це сучасний курс природничих наук, який змінює підхід до навчання: від запам'ятовування – до розуміння через дію.

Унікальність програми полягає в тому, що дитина пізнає світ не через готові відповіді, а через власний досвід – дослідження, експерименти та конструювання. Кожне заняття – це маленьке відкриття, у якому дитина вчиться ставити запитання, перевіряти ідеї та знаходити закономірності.

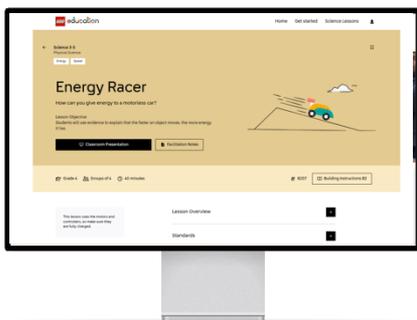
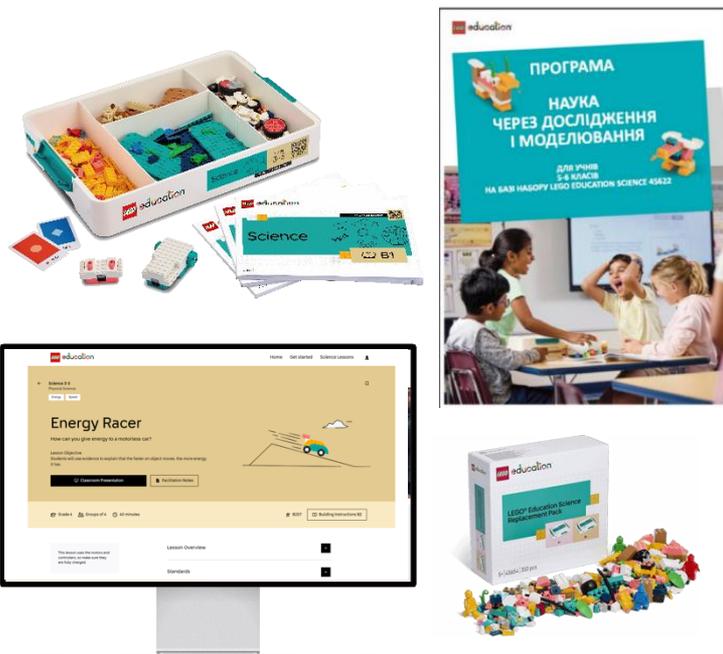
Програма формує не лише базові знання з природничих наук, а й важливі навички майбутнього – розвиває критичне мислення, креативність і навички розв'язання проблем.

Основна мета програми – сформувати в учнів цілісне уявлення про природні процеси, розвинути вміння досліджувати, аналізувати результати та застосовувати знання на практиці.

Матеріали для вчителя:

- презентації до кожного заняття;
- конспекти занять – нотатки до презентацій.

Матеріали адаптовані під різні рівні підготовки учнів і легко інтегруються в освітній процес.



Гриф:

- У розробці



Для початкової школи

NEW! **Пакет за програмою «Комп'ютерні науки та AI»**

3-5

клас

30

занять

45

хвилин

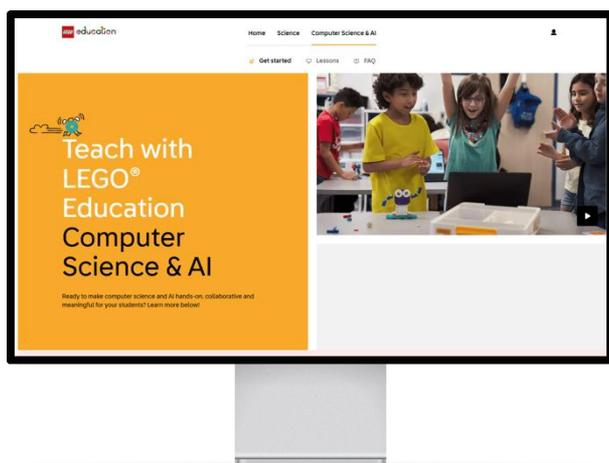
4учні
на набір

Вартість пакету на 12 учнів:
114 567 грн.

Вміст пакету:

- LEGO® Education Computer Science & AI Kit 3-5 (45521) – 3 шт.;
- LEGO® Education CS & AI Replacement Pack Grade 3-5 класи (45545) – 1 шт.;
- Мультизарядний пристрій LEGO® Education (45624) – 1 шт.;
- Навчання викладачів – до 5 осіб

Вартість пакету на 20 учнів:
183 213 грн.



«Комп'ютерні науки та AI» (3-5 клас) – це курс спрямований на розвиток комп'ютерного мислення та формування базової грамотності у сфері штучного інтелекту. Навчання побудоване на практичній діяльності, співпраці та дослідницькому підході.

Унікальність програми полягає в поєднанні основ програмування та штучного інтелекту на доступному для дітей рівні. Учні працюють із візуальним програмуванням, вчать скласти алгоритми, керувати діями моделей і розуміти логіку їх роботи у LEGO® Education Coding Canvas. Паралельно вони знайомляться з принципами роботи штучного інтелекту: створюють прості класифікатори, досліджують, як системи розпізнають об'єкти та приймають рішення.

Основна мета програми – сформувати в учнів базові уявлення про комп'ютерні науки та штучний інтелект, розвинути комп'ютерне мислення та вміння застосовувати технології для створення власних рішень.

Матеріали для вчителя:

- презентації до кожного заняття;
- конспекти занять – нотатки до презентацій.

Матеріали адаптовані під різні рівні підготовки учнів і відповідають сучасним STEM-підходам.



Для середньої школи

Пакет за програмою «Робототехніка для 5-9 класів»

5-9

клас

35

занять

45

хвилин

2

учні
на набір

Вартість пакету на 10 учнів:
283 885 грн.

Вміст пакету:

- LEGO® Education SPIKE™ Prime (45678) – 5 шт.;
- LEGO® Education SPIKE™ Prime ресурсний набір (45681) – 5 шт.;
- Навчально-методичний посібник «Робототехніка для 5-тих класів» – 1 шт.;
- Навчання викладачів – до 5 осіб

Вартість пакету на 16 учнів:
439 216 грн.



«Робототехніка для 5-9 класів» – це освітня програма, спрямована на розвиток критичного мислення, дослідницьких компетентностей, творчості та інтересу до природничо-наукових дисциплін.

Унікальність програми полягає в тому, що кожне заняття є міні-проектом: учні створюють модель, програмують її, досліджують роботу та роблять власні висновки. Такий підхід формує не лише технічні знання, а й уміння аналізувати, висувати припущення та вдосконалювати власні рішення. На кожному занятті учні працюють у середовищі SPIKE™, яке містить покрокові інструкції, інтерактивні завдання та графічне Scratch-подібне середовище програмування з можливістю переходу до текстового програмування (Micro Python).

Основна мета програми – сформувати в учнів практичні навички, розвинути інженерне мислення та вміння досліджувати й пояснювати принципи роботи технічних рішень.

Курс розрахований на один навчальний рік за рахунок варіативної складової.

Інтеграція в освітній процес:

- інтегровані уроки «Дизайн і технології», «Інформатика», «Фізика»;
- гурткова форма роботи;
- підготовка до участі у змаганнях з робототехніки (World Robot Olympiad, FIRST LEGO League Challenge).

Навчально-методичний посібник містить робочі листи для учнів до кожного заняття.



Гриф:

- «Схвалено для використання в освітньому процесі» від 24.06.22 року (протокол №8) № 3.0270-2022.
- «Схвалено для використання в освітньому процесі» від 9.05.24 року (протокол №4) № 3.0277-2024.

Для середньої школи

Пакет за програмою «Фізика. Легко про складне»

7
клас

35
занять

45
хвилин

2
учні
на набір

Вартість пакету на 10 учнів:
124 320 грн.

Вміст пакету:

- LEGO® Education BricQ Motion Prime (45400) – 5 шт.;
- Навчально-методичний посібник «Фізика. Легко про складне» (7 клас) – 1 шт.;
- Робочий зошит для учнів «Фізика. Легко про складне» (7 клас) – 10 шт.;
- Інструкції до посібника «Фізика. Легко про складне» (7 клас) – 5 шт.;
- Навчання викладачів – до 5 осіб

Вартість пакету на 16 учнів:
195 912 грн.



Гриф:

- «Схвалено для використання в освітньому процесі» від 15.08.24 року (протокол №12) № 3.0464-2024.

«Фізика. Легко про складне» (7 клас) – це освітня програма, яка допомагає зрозуміти фізичні явища через дослідження та моделювання. Навчання побудоване так, щоб учні не лише засвоювали теоретичні поняття, а й перевіряли їх на практиці.

Унікальність програми полягає в поєднанні теорії з практичною діяльністю: кожна тема вивчається через проведення експериментів зі сконструйованими моделями, фіксацію результатів і їх аналіз. Такий підхід дозволяє зробити складні фізичні поняття зрозумілими, наочними та пов'язаними з реальним життям.

Основна мета програми – сформувати в учнів розуміння фізичних явищ і законів через практичну діяльність, розвинути вміння досліджувати, аналізувати дані та робити обґрунтовані висновки.

Курс розрахований на один навчальний рік за рахунок варіативної складової, також може використовуватися для факультативів або STEM-гуртків.



Для середньої школи

Пакет за програмою «Наука через дослідження і моделювання»

6-8
клас

40
занять

45
хвилин

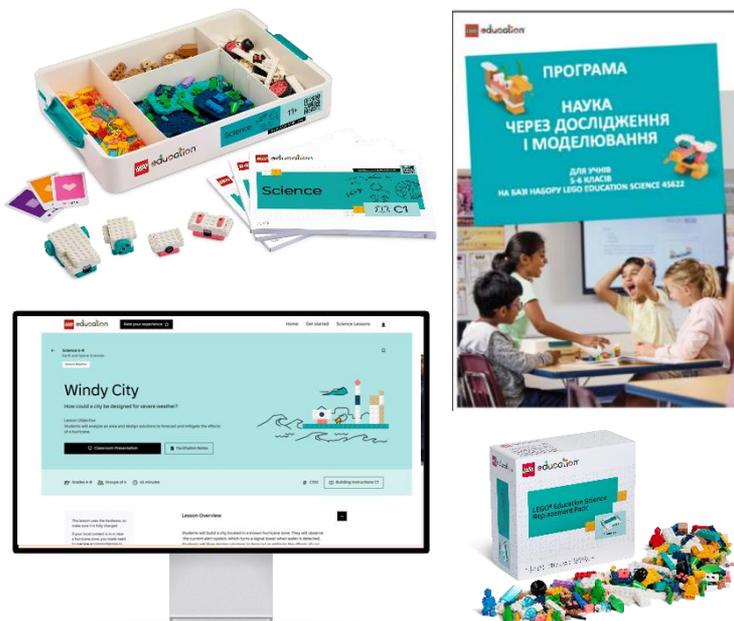
4
учні
на набір

Вартість пакету на 12 учнів:
131 445 грн.

Вміст пакету:

- LEGO® Education Science Kit 6-8 (45522) – 3 шт.;
- LEGO® Education Science Додатковий набір 6-8 (45655) – 1 шт.;
- Мультизарядний пристрій LEGO® Education (45624) – 1 шт.;
- Навчання викладачів – до 5 осіб.

Вартість пакету на 20 учнів:
211 343 грн.



Гриф:

- «Схвалено для використання в освітньому процесі» від 29.12.25 року (протокол №21) № БО – 0553-25.

«Наука через дослідження і моделювання» (5-6 клас) – це сучасний курс природничих наук, який змінює підхід до навчання: від запам'ятовування – до розуміння через дію.

Унікальність програми полягає в тому, що дитина пізнає світ не через готові відповіді, а через власний досвід – дослідження, експерименти та конструювання. Кожне заняття – це маленьке відкриття, у якому дитина вчиться ставити запитання, перевіряти ідеї та знаходити закономірності.

Програма формує не лише базові знання з природничих наук, а й важливі навички майбутнього – розвиває критичне мислення, креативність і навички розв'язання проблем.

Основна мета програми – сформувати в учнів цілісне уявлення про природні процеси, розвинути вміння досліджувати, аналізувати результати та застосовувати знання на практиці.

Матеріали для вчителя:

- презентації до кожного заняття;
- конспекти занять – нотатки до презентацій.

Матеріали адаптовані під різні рівні підготовки учнів і легко інтегруються в освітній процес.



Для середньої школи

NEW! **Пакет за програмою «Комп'ютерні науки та AI»**

6-8
клас

30
занять

45
хвилин

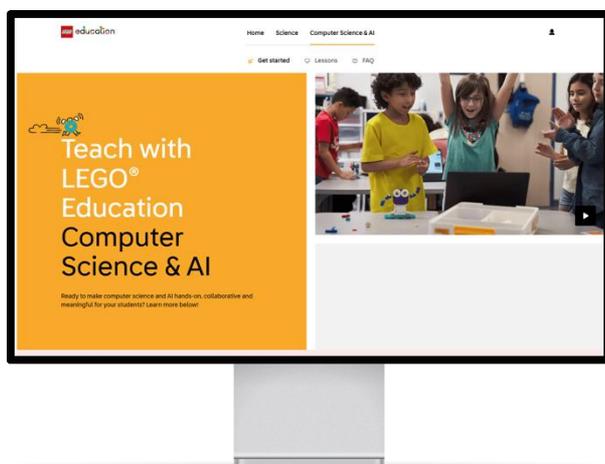
4
учні
на набір

Вартість пакету на 12 учнів:
136 509 грн.

Вміст пакету:

- LEGO® Education Computer Science & AI Kit 6-8 (45522) – 3 шт.;
- LEGO® Education CS & AI Replacement Pack Grade 6-8 класи (45547) – 1 шт.;
- Мультизарядний пристрій LEGO® Education (45624) – 1 шт.;
- Навчання викладачів – до 5 осіб

Вартість пакету на 20 учнів:
219 783 грн.



«Комп'ютерні науки та AI» (6-8 клас) – це курс спрямований на розвиток комп'ютерного мислення та формування базової грамотності у сфері штучного інтелекту. Навчання побудоване на практичній діяльності, співпраці та дослідницькому підході.

Унікальність програми полягає в поєднанні основ програмування та штучного інтелекту на доступному для дітей рівні. Учні працюють із візуальним програмуванням, вчать скласти алгоритми, керувати діями моделей і розуміти логіку їх роботи у LEGO® Education Coding Canvas. Паралельно вони знайомляться з принципами роботи штучного інтелекту: створюють прості класифікатори, досліджують, як системи розпізнають об'єкти та приймають рішення.

Основна мета програми – сформувані в учнів базові уявлення про комп'ютерні науки та штучний інтелект, розвинути комп'ютерне мислення та вміння застосовувати технології для створення власних рішень.

Матеріали для вчителя:

- презентації до кожного заняття;
- конспекти занять – нотатки до презентацій.

Матеріали адаптовані під різні рівні підготовки учнів і відповідають сучасним STEM-підходам.



NEW! **Пакет за програмою** **« Робототехніка для 6-11 класів** **з Matrix »**

6-11
клас

36
занять

45
хвилин

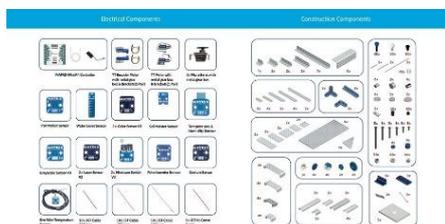
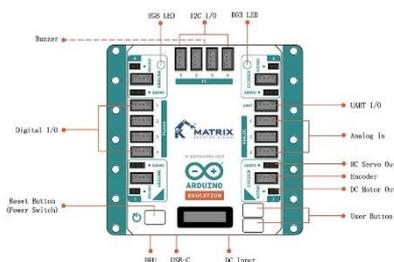
2
учні
на набір

Вартість пакету на 10 учнів:
189 000 грн.

Вміст пакету:

- Matrix WRO Future Innovator Kit (MAFI900) – 5 шт.;
- Онлайн платформа з розробленими проєктами;
- Навчання викладачів – до 5 осіб.

Вартість пакету на 16 учнів:
299 400 грн.



«Робототехніка для 6-11 класів» – освітня програма, спрямована на розвиток інженерного мислення, програмування та роботи з сучасними технологіями. Навчання побудоване на практичній діяльності, де учні створюють, досліджують і вдосконалюють власні технічні рішення.

Унікальність програми полягає в комплексному підході до вивчення технологій: учні одночасно працюють із механікою, мікроелектронікою, сенсорами та програмуванням. Вони не лише конструюють моделі, а й керують їх роботою, аналізують результати та розв'язують інженерні задачі, отримуючи практичний досвід роботи з AI та IoT.

Програма охоплює ключові теми: основи механіки, мікроелектроніки, керування рухом, роботу з сенсорами та створення власних інженерних рішень. Кожне заняття має практичну спрямованість: учні створюють модель, програмують її у середовищах Scratch 3.0 та Python, досліджують результати та формулюють висновки, розвиваючи критичне й алгоритмічне мислення.

Основна мета програми – сформувати в учнів сучасні технологічні компетентності, розвинути інженерне та алгоритмічне мислення й підготувати до створення власних технічних рішень.

Курс може використовуватися для підготовки до участі у всеукраїнських та міжнародних змаганнях з робототехніки та програмування (World Robot Olympiad), факультативів та STEM-гуртків.

NEW! **Пакет за програмою «Робототехніка Matrix FUTURE Innovator Kit»**

14-19
років

36
занять

45
хвилин

1
студент
на набір

**Вартість пакету на 5 студентів:
189 000 грн.**

Вміст пакету:

- Matrix WRO Future Innovator Kit (MAFI900) базовий набір (45678) – 5 шт.;
- Онлайн платформа з розробленими проектами;
- Навчання викладачів – до 5 осіб.

**Вартість пакету на 8 студентів:
299 400 грн.**



«Робототехніка Matrix FUTURE Innovator Kit» – освітня програма для сучасних лабораторій, де студенти, викладачі та інноватори зможуть створювати й тестувати роботизовані рішення, працювати з 3D-моделюванням і штучним інтелектом, запускати прототипи, а також розвивати співпрацю з бізнесом і науковою спільнотою.

Програма, спрямована на розвиток інженерного мислення, програмування та роботи з сучасними технологіями.

Унікальність програми полягає в комплексному підході до вивчення технологій: студенти одночасно працюють із механікою, мікроелектронікою, сенсорами та програмуванням. Вони не лише конструюють моделі, а й керують їх роботою, аналізують результати та розв'язують інженерні задачі, отримуючи практичний досвід роботи з AI та IoT.

Програма охоплює ключові теми: основи механіки, мікроелектроніки, керування рухом, роботу з сенсорами та створення власних інженерних рішень. Кожне заняття має практичну спрямованість: студенти створюють модель, програмують її у середовищах Scratch 3.0 та Python, досліджують результати та формулюють висновки, розвиваючи критичне й алгоритмічне мислення.

Основна мета програми – сформувати в студентів сучасні технологічні компетентності, розвинути інженерне та алгоритмічне мислення й підготувати до створення власних технічних рішень.

Пакет за програмою «Робототехніка SPIKE™ Prime»

14-19
років

36
занять

45
хвилин

2
студенти
на набір

**Вартість пакету на 10 студентів:
283 885 грн.**

Вміст пакету:

- LEGO® Education SPIKE™ Prime (45678) – 5 шт.;
- LEGO® Education SPIKE™ Prime ресурсний набір (45681) – 5 шт.;
- Навчання викладачів – до 5 осіб

**Вартість пакету на 16 студентів:
439 216 грн.**



Програма передбачає створення сучасного освітнього середовища, де студенти, викладачі та інноватори можуть розробляти й тестувати роботизовані рішення, працювати з основами програмування, інженерного проектування, створювати прототипи та розвивати навички командної роботи і взаємодії з бізнесом та науковою спільнотою.

Унікальність програми полягає в тому, що кожне заняття є міні-проектом: студенти створюють модель, програмують її, досліджують роботу та роблять власні висновки. Такий підхід формує не лише технічні знання, а й уміння аналізувати, висувати припущення та вдосконалювати власні рішення. На кожному занятті студенти працюють у середовищі SPIKE™, яке містить покрокові інструкції, інтерактивні завдання та графічне Scratch-подібне середовище програмування з можливістю переходу до текстового програмування (Micro Python).

Основна мета програми – сформувати у студентів практичні навички, розвинути інженерне мислення та вміння досліджувати й пояснювати принципи роботи технічних рішень.



Пакет за програмою DEVELOPER «WEB програмування» та «3D моделювання та розробка ігор»

6-9
клас

68
занять

45
хвилин

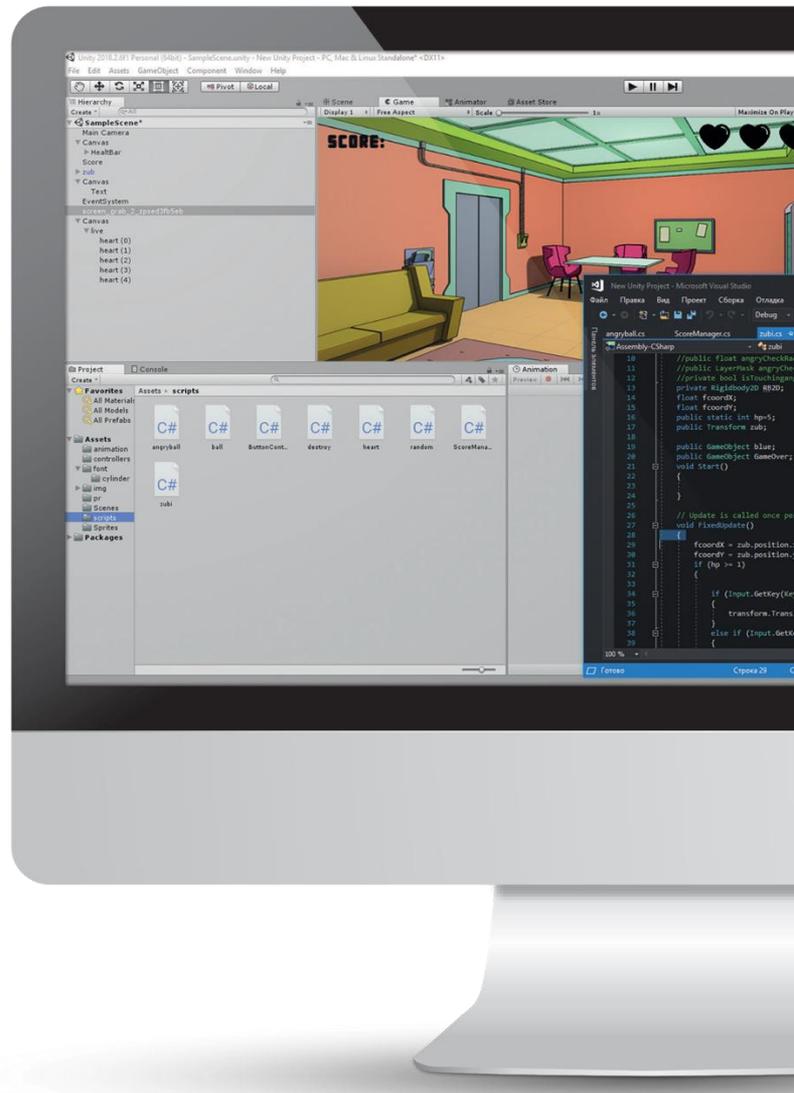
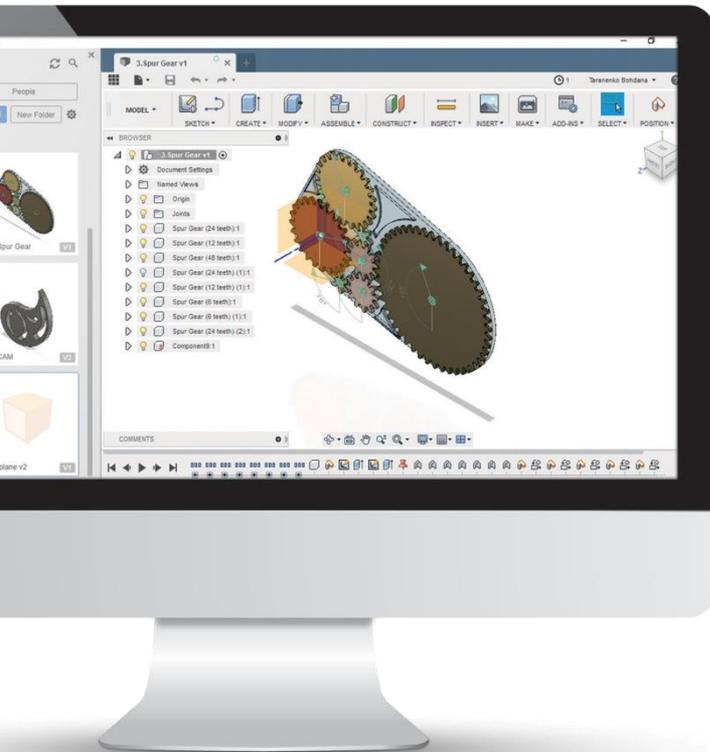
2
студенти
на набір

Програма розрахована на два роки навчання, тривалістю 68 занять /2 пари на тиждень.

Вартість пакету: 75 600 грн.

Вміст пакету:

- Методичні матеріали;
- Навчання викладачів – до 5 осіб



Контакти

• [+380 99 021 13](tel:+3809902113) •
edu.sales@ies.org.ua
www.ies.org.ua



Facebook



ies.org.ua